Глава 392  
  
\*\*  
  
\*\*Side10: Случайная встреча на пути\*\*  
  
\*Движения Диармайда на мечах были очень близки к идеалу Санраку-сана, так что давайте сделаем образ лица Ракуро похожим на Диармайда! (Самоубийство, нехватка углей, пустая казна — предсмертный бред)\*  
  
\*Ладно, забудьте.\*  
— Не то чтобы я… мы… хотели быть единственными и неповторимыми. Но играть в любимую производственную профессию с куцыми возможностями — это же смешно! Я давно уже ничего не понимал про «Унаследованное Оружие» и «Уникальное Оружие Героя», не знал, что делать. Пусть и с условиями, но раз уж подвернулась лодка — надо плыть, верно? — протараторил Имурон.  
  
«Ещё один шумный», — подумала Сайга-0, и её плечи поникли, выдавая внутреннее состояние.  
  
— П-подробности… будут после того, как вы поможете…  
  
— Да похуй. Не думал, что всё можно решить предоплатой. Но если кинете — я всеми силами засажу вашего босса за решётку.  
  
— Он же как-то странно выкрутится и выйдет под залог…  
  
Но болтать было некогда. Хоть они и были Атакующим Холдером и владельцем Святого Молота (плюс ворпальный кролик-маг), но перед ними простиралась бескрайняя пустыня, полная неизвестности.  
  
— Другая структура лабиринта, отличная от леса… У тебя есть карты?  
  
— Две… но…  
  
— М-маловато будет…  
  
Картографический предмет активируется, когда достаёшь его из инвентаря. Он отображает карту радиусом 25 метров вокруг пользователя.  
Но эта игра — не какой-то там лабиринт в спортзале. Тут и в стартовой локации «Лес Беспорядочного Прыганья» можно заблудиться, если зазеваться.  
  
И даже Тоттори потратил больше пятидесяти карт, чтобы составить маршрут от Тиаплатен до передовой базы. Это наглядно показывает, насколько бесполезны две карты.  
  
— Свитки телепорта?  
  
— Есть. Нужны?  
  
— Не, своих хватит. Остаётся проблема с едой и водой… Раз пустыня, можно надеяться на оазисы?  
  
— Рассчитывать стоит только на удачу… наверное.  
  
Хоть и началось всё с расчёта, и отчасти она паразитировала на других, но благодаря природному уму Сайга-0 уже стала заправским задротом и без проблем обменивалась информацией с Имуроном.  
  
— Проблема в песке… Сможем ли мы нормально упираться ногами?  
  
— Махать мечом — без проблем, но защищаться будет сложновато.  
  
— Скорее, мобильность. Можно же поскользнуться на песке и упасть.  
  
\*Зашур\*. Соллет из неизвестного металла утонул в песке.  
К счастью, это не зыбучие пески или муравьиная ловушка, но местность, состоящая в основном из песка, вызывала неприятные предчувствия, основанные на прецеденте со вторым зональным боссом и общих игровых закономерностях.  
  
«…А-а, это точно та хрень, что вылезает снизу».  
  
— Похоже………… Идёт.  
  
«Что?»  
  
Это был не её собственный инстинкт, а сигнал от радара на шее. И, как подтверждение её слов, земля начала дрожать.  
Сайга-0 и Имурон переглянулись и резко отпрыгнули в разные стороны. В следующее мгновение из-под земли, где они только что стояли (вместе с кроликом), вырвалась огромная масса, пробив песчаный слой.  
  
«Змея?!»  
  
«Нет! Это же классика песчаных локаций… Червь!!!»  
  
С какой силой он вырвался? Червь стоял столбом, огромный, как башня. Даже на глаз Сайга-0 поняла, что его длина — больше десяти метров.  
В голове мелькнул образ Регалекуса — гигантского сельдяного короля, обитающего на дне морском. Но от этого червя исходило нечто иное — органическая неорганичность, если можно так выразиться, полное отсутствие эмоций и отвратительная гротескность.  
  
«Эй-эй, неужели наше приключение здесь и закончится?..»  
  
— Нет, втроём мы сможем его победить… наверное.  
  
«А? Втроём?»  
  
В отличие от Р’льеха, где можно было использовать местность, здесь, в песчаном море, преимущество было полностью на стороне врага. Игроки не могли преследовать огромного червя под песком, а его атаки всегда были внезапными.  
  
«Ты уверена, Сайга-0-сан?»  
  
— Сдерживаться опасно… К тому же, если уж втягивать его в это… скрывать что-то — нечестно.  
  
Из-под плаща, который, по мнению Имурона, не очень сочетался с доспехами, внезапно высунулись длинные белые уши.  
  
«Ну и ну, ты тоже любишь невозможные задачи… Но тренировки без риска не бывает! Я покажу вам свою силу! Смотрите в оба!» — заявила Диале.  
  
«Ворпальный Кролик…?! Неужели ты тоже?»  
  
— Да, вроде того… И ключ к кузнечному делу, который вас интересует, — тоже у них… Идёт!!!  
  
«Не отвлекайте меня разговорами!!!»  
  
Начало боя.  
Сайга-0, поняв, что Диале и Имурон доверили ей командование, выхватила железный кнут и коротко скомандовала:  
  
«Сначала — разведка! Определяем эффективные атаки и изучаем его паттерны!»  
  
«Тогда я начну! Молниеносная Ковка!!!»  
  
Святой Молот окутался молниями. Три куска руды, извлечённые из инвентаря, были последовательно обработаны и, упав на землю, превратились в кукри, метательное копьё и молоток.  
Имурон, увернувшись от атаки огромного червя, который разбрасывал песок, попавший ему в пасть, через отверстия по бокам тела, словно из душа, последовательно метнул созданное оружие.  
  
Три оружия, брошенные с немалой силой, отскочили от несущейся массы.  
Но Имурон, подняв отлетевший молоток, что-то понял и громко крикнул:  
  
«Режущий урон — слабо! Колющий — так себе! Дробящий — эффективно!»  
  
«Спасибо…!»  
  
— Сайга-0-сан! Мне сложно передвигаться! — крикнула Диале.  
  
Вместо ответа Сайга-0 протянула руку. Диале запрыгнула на неё и мгновенно взобралась ей на голову.  
Убедившись, что она начала читать заклинание, Сайга-0 сжала рукоять своего оружия… Кроличьего Стиля 【Грозовые Облака】, улучшенного из Смертоносного Молота Ворпала кузнецом Вайсом Эшем.  
  
«Атака в лоб простая… хм, стоит ли ожидать самонаведения? Внезапная атака из-под земли — нужно учесть риск потери равновесия из-за вибрации…»  
  
«Идёт!!!» — крикнул Имурон.  
  
«Диале-сан, держитесь!»  
  
«Само собой!!!»  
  
Вибрация песчаного моря. В следующее мгновение червь, вращаясь как кривой бур, вырвался из-под земли, целясь в то место, где стояла Сайга-0.  
Её тело мгновенно окуталось светом скиллов. Усиленные статы и бонусы от атакующих скиллов вложились в один сокрушительный удар, который с грохотом врезался в бок червя.  
  
Уровень Сайги-0 был 99, так как она не снимала кап. Но она достигла стадии Extend и прошла через множество понижений уровня, перестраивая билд. Её реальные статы были сравнимы с игроками, снявшими кап уровня.  
  
Ударный скилл, изменённый под тип оружия «железный кнут», согнул тело червя от удара.  
Насекомые не имеют голосовых связок, но трещины на его панцире наглядно демонстрировали его страдания. Червь поспешно зарылся обратно в песок.  
  
«Однако, это…»  
  
Урон от одного удара, выносливость монстра, его особенности… Всё указывало на то, что бой будет долгим. Сайга-0 скривилась под шлемом.  
  
Да, конечно, игрок, привыкший к фуллдайв VR, может выдержать и многочасовой бой.  
Но сражаться с червём, который превосходит тебя по многим параметрам, на нестабильной поверхности, где возможности для атаки ограничены, — это не только морально тяжело, но и может привести к срабатыванию системы безопасности из-за перегрузки мозга.  
  
Возможно, игрок, привыкший к «рутине» в играх, сможет сознательно экономить мыслительные ресурсы, чтобы оттянуть срабатывание защиты.  
Но чем больше невыгодных факторов и проблем в бою, тем быстрее истекает лимит времени.  
  
«Что делать, Атакующий Холдер? Эта тварь крепче, чем кажется. А если бежать — в этой пустыне мы от него не уйдём».  
  
«………»  
  
Она не могла решиться на общее тактическое решение. Сестра бы, наверное, приняла решение без колебаний. Пенсилгон бы без страха бросил членов партии в пекло.  
Но Сайга-0 — не они. Она не могла выбрать между бегством и боем.  
  
Поэтому, если и есть что-то, что отличает её от тех двоих, то это, возможно…  
  
«ПомОщь НужнА?»  
  
…встречи с людьми. Будь то встреча с возлюбленным, или с теми, кто его поддерживает. Встречи, которые сводят людей вместе.  
  
\*Внезапно появившийся найсгай с четырьмя руками, отличной прыгучестью и лицом, скрытым тканью (потому что другие расы его внешность плохо воспринимают). Кто же он?.. Кстати, никаких операций по модификации тела он не делал.\*  
  
\*Червь-бур не подвергся драконификации из-за среды обитания.\*  
\*Кстати, из реальных существ он больше всего похож на анизакиду.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*